

컴퓨터일반

문 1. 비디오 파일 형식이 아닌 것은?

- ① AVI
- ② MOV
- ③ MPEG
- ④ BMP

문 2. 수정이 불가능한 읽기 전용의 비휘발성 메모리는?

- ① ROM
- ② DRAM
- ③ SRAM
- ④ EPROM

문 3. 컴퓨터 바이러스와 같은 악성 소프트웨어에 해당하지 않는 것은?

- ① 트로이목마
- ② 방화벽
- ③ 웜
- ④ 스파이웨어

문 4. 컴퓨터가 별도의 번역 과정 없이 직접 수행할 수 있는 프로그램은?

- ① C 프로그램
- ② JAVA 프로그램
- ③ 기계어 프로그램
- ④ 어셈블리어 프로그램

문 5. 컴퓨터의 기억 소자로 사용된 것이 아닌 것은?

- ① 집적회로(IC)
- ② 진공관
- ③ LED
- ④ 트랜지스터

- 문 6. 후입선출(LIFO: Last-In First-Out) 방식으로 작동하는 선형 자료구조는?
- ① 스택
 - ② 큐
 - ③ 그래프
 - ④ 트리
- 문 7. 이더넷(Ethernet) 연결을 위한 네트워크 인터페이스 카드에 부여되는 48비트의 물리 주소는?
- ① IP 주소
 - ② MAC 주소
 - ③ 포트 번호
 - ④ 도메인 네임
- 문 8. 사용자 요구에 따라 서버, 스토리지, 응용 소프트웨어와 같은 컴퓨팅 자원을 제공하기 위해 가상화 기술을 사용하는 인터넷 기반의 서비스는?
- ① 텔레매틱스
 - ② 빅데이터
 - ③ 클라우드
 - ④ 증강현실
- 문 9. OSI 모델의 7 계층 중 응용 계층에 속하는 프로토콜이 아닌 것은?
- ① HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)
 - ② FTP(File Transfer Protocol)
 - ③ TCP(Transmission Control Protocol)
 - ④ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)
- 문 10. 중앙처리장치(CPU)를 거치지 않고 입출력(I/O) 모듈과 주기억장치가 직접 데이터를 교환하는 방식은?
- ① 프로그램 I/O
 - ② 인터럽트 구동 I/O
 - ③ 폴링
 - ④ 직접 기억장치 접근(DMA)

- 문 11. 일상 생활에서 널리 사용되는 워드프로세서, 스프레드시트 및 프리젠테이션 소프트웨어가 속하는 범주는?
- ① 펌웨어
 - ② 시스템 소프트웨어
 - ③ 응용 소프트웨어
 - ④ 미들웨어
- 문 12. 십진수 13을 8비트 이진수로 바르게 표현한 것은?
- ① $(00001100)_2$
 - ② $(00001101)_2$
 - ③ $(00001110)_2$
 - ④ $(00001111)_2$
- 문 13. 7비트 길이의 코드로 문자를 부호화할 때 나타낼 수 있는 전체 문자의 개수는?
- ① 100개
 - ② 108개
 - ③ 118개
 - ④ 128개
- 문 14. 관계형 데이터베이스의 질의 언어는?
- ① XML
 - ② UML
 - ③ SQL
 - ④ HTML
- 문 15. 객체지향 프로그래밍의 주요 개념이 아닌 것은?
- ① 상속(inheritance)
 - ② 캡슐화(encapsulation)
 - ③ 다형성(polymorphism)
 - ④ 트랜잭션(transaction)

- 문 16. 프로세서에서 주기억장치로의 접근시간 단축을 위하여, 주기억장치에 있는 프로그램의 일부와 자주 참조하는 데이터의 복사본을 저장하는데 사용하는 하드웨어 구성 요소는?
- ① 캐시 메모리
 - ② USB 메모리
 - ③ 보조기억장치
 - ④ 입출력 프로세서
- 문 17. 분산처리 시스템에 대한 설명으로 옳은 것은?
- ① 사용자의 여러 작업이 하나의 CPU에서 동시에 실행되도록 지원해준다.
 - ② 요구가 발생할 때마다 정해진 짧은 마감시간 내에 그 결과를 응답해준다.
 - ③ 일정 기간 또는 일정 크기의 작업을 모아 두었다가 한꺼번에 순차적으로 처리한다.
 - ④ 네트워크를 통하여 연결된 여러 컴퓨터들이 서로 통신하면서 작업을 나누어 처리한다.
- 문 18. 노트북 컴퓨터나 스마트폰과 같은 무선 기기들이 무선랜(WLAN) 접속장치(AP)를 통해서 인터넷에 연결될 수 있도록 해주는 기술은?
- ① 와이파이(Wi-Fi)
 - ② 블루투스
 - ③ 초광대역통신
 - ④ RFID
- 문 19. 단일 프로세서가 CPU 대기 큐의 여러 프로세스들을 효율적으로 번갈아가며 처리하기 위한 기법은?
- ① 스플링
 - ② 버퍼링
 - ③ 디스크 스케줄링
 - ④ CPU 스케줄링
- 문 20. 하나의 케이블에 여러 스테이션들을 일렬로 연결하여 구축한 근거리 통신망(LAN)의 형태로서, 어떤 두 스테이션이 데이터를 주고받는 동안에는 다른 스테이션들이 통신을 할 수 없는 구조는?
- ① 트리
 - ② 버스
 - ③ 메시
 - ④ 하이퍼큐브