

컴퓨터일반

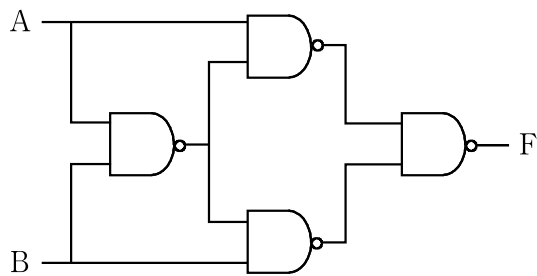
문 1. 비휘발성 메모리로서 전원이 끊기더라도 저장된 정보를 그대로 보존할 수 있어서 디지털카메라, 휴대전화, PDA, 게임기, MP3 플레이어 등에 이용되고 있는 메모리는?

- ① 플래시 메모리
- ② 캐시 메모리
- ③ 버퍼 메모리
- ④ 블루레이 디스크

문 2. 컴퓨터를 부팅(cold booting)할 때 롬(ROM)에 있는 바이오스(BIOS)가 하는 일이 아닌 것은?

- ① POST(Power On Self Test)
- ② 시스템 초기화
- ③ 부트스트랩 로더 로드
- ④ CMOS 셋업

문 3. 다음 논리회로도에서 출력 F의 결과는?



- ① $A + B$
- ② $A \cdot B$
- ③ $A \oplus B$
- ④ $A \cdot B'$

문 4. 각 명령어가 중앙처리장치(CPU)에 의해 실행될 때, 연산을 수행하는데 필요한 데이터 혹은 데이터 주소를 오퍼랜드(operand)라 한다. 이 오퍼랜드를 지정하는 주소지정 방식(addressing mode)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 묵시적 주소지정 방식은 오퍼랜드가 묵시적으로 정해지는 방식이다.
- ② 직접 주소지정 방식은 오퍼랜드 내의 주소를 실제 데이터의 주소로 직접 표현하는 방식이다.
- ③ 레지스터 주소지정 방식은 중앙처리장치 내의 레지스터에 실제 데이터가 기억되는 방식이다.
- ④ 간접 주소지정 방식은 명령어 주소 부분의 값과 PC(program counter)의 값이 더해져서 유효주소가 결정되는 방식이다.

문 5. 컴퓨터 인터페이스에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① PCI는 여러 개의 주변 장치를 마더보드(motherboard)에 접속할 수 있도록 하는 버스 규격이다.
- ② SATA는 고속 전송이 가능하도록 한 직렬버스 형태의 하드 디스크 연결용 접속 규격이다.
- ③ USB는 다양한 주변장치를 접속하는 직렬버스 표준이다.
- ④ FireWire(IEEE 1394)는 USB version 1.1보다 전송 속도가 느리다.

문 6. 다음 전위표기(prefix) 방식의 수식을 후위표기(postfix) 방식으로 나타낸 것은? (단, $B \uparrow C$ 는 B의 C제곱을 나타낸다)

$$+*/A \uparrow BCDE$$

- ① $ABC \uparrow /D * E +$
- ② $AB \uparrow C / D * E +$
- ③ $A \uparrow BC / D * E +$
- ④ $ABCD \uparrow / * E +$

문 7. 시스템의 유지보수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 변경된 환경과 적절하게 조화를 이루도록 소프트웨어를 변경 시키는 것은 유지보수 활동에 속한다.
- ② 원시코드를 이용하여 원시코드 이상의 추상화된 표현으로 나타내고 코드를 분석하는 과정을 역공학이라 하며, 역공학을 통해 시스템을 재구성하여 변경이 용이한 시스템을 만들거나 보다 나은 기능을 추가할 수 있다.
- ③ 유지보수에 대한 요청은 공식적인 절차를 밟아 표준화된 방법으로 이루어져야 하며 유지보수 요청서에 의해 이루어진다.
- ④ 소프트웨어 유지보수 과정에서 발생하는 결과물에 대한 계획, 개발, 운용 등을 종합하여 시스템의 형상을 만들고, 이에 대한 변경을 체계적으로 관리하기 위한 활동을 소프트웨어 형상관리라 한다.

문 8. 보안을 위해 사용되는 암호화 알고리즘이 아닌 것은?

- ① DES
- ② RSA
- ③ SEED
- ④ SSL

문 9. 다음 C 프로그램의 출력 값은?

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int A = 10, B;
    int *C = &B;

    B = A--;
    B += 20;
    printf("%d", *C);
}
  
```

- ① 28
- ② 29
- ③ 30
- ④ 31

문 10. 자바언어에서 생성자가 갖는 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 메소드의 이름은 클래스 이름과 동일하다.
- ② 객체가 만들어질 때 자동으로 호출된다.
- ③ 리턴 타입은 void이다.
- ④ 객체 생성자를 정의하지 않으면, 디폴트 생성자를 자동으로 생성한다.

- ① HTTP는 웹 서버와 웹 브라우저 간에 하이퍼텍스트 문서를 주고받기 위한 프로토콜이다.
- ② POP은 클라이언트가 원격지에 있는 서버에 접속할 수 있도록 지원하는 프로토콜이다.
- ③ SMTP는 이메일의 송신을 담당하는 프로토콜이다.
- ④ DHCP는 정적 또는 동적 주소 할당을 제공하는 프로토콜이다.